	Dead
	rerier
Toppen b.	Coline (
DESIGNO	Colly Change
	- Mar
	a g
if the seal is	
1. Åben i	nyt image 300 x 300
2. Artitic ene	ects – Balls and Buddles
3. På f	fanebladet Shape
S 100% 🔂	. + I≓ *2 * 12
Shape Surface Maps Illumination	
Shape Surface Maps Illumination (61,239) => (61,239) = [178,178]	Vahlun-Design
Shape Surface Maps Illumination (61,239) => (61,239) = [178,178]	Vahlun-Design © Single ball or bubble
Shape Surface Maps Illumination (61,239) => (61,239) = [178,178] O Automatic multiple balls or bubbles Coverage: 100 0	Vahlun-Design Single ball or bubble Drag out a bounding box with the mouse in the left previous window
Shape Surface Maps Illumination (61,239) => (61,239) = [178,178] O Automatic multiple balls or bubbles Coverage: Average size:	Vahlun-Design Single ball or bubble Drag out a bounding box with the mouse in the left preview window or
Shape Surface Maps Illumination (61,239) => (61,239) = [178,178] O Automatic multiple balls or bubbles Coverage: Average size: Size variation: To Automatic multiple balls or bubbles	Vahlun-Design Single ball or bubble Drag out a bounding box with the mouse in the left preview window or Maximum possible size
Shape Surface Maps Illumination (61,239) => (61,239) = [178,178] O Automatic multiple balls or bubbles Coverage: Average size: Size variation: Balls or Bubbles type:	Vahlun-Design Single ball or bubble Drag out a bounding box with the mouse in the left preview window or Maximum possible size
Shape Surface Maps Illumination 61,239) => (61,239) = [178,178] Automatic multiple balls or bubbles Coverage: 100 Average size: 15 Size variation: 75 Balls or Bubbles type:	 Vahlun-Design Single ball or bubble Drag out a bounding box with the mouse in the left preview window or Maximum possible size Randomize

4. På fanebladet Surface – din valgte farve.

Shape Su	face	Maps	Illumination	n	
51,239) =>	(61,23	9) = [178	8,178]		
	(Opacity:	50	*	Specify basic surface properties here
Matenal:	4	Shininess	s: 50	Vahlun- ⊜.	Design Then, from the Maps tab, specify the surface roughness and pattern
1	¢	Gloss:	0		

5. På fanebladet Maps kan du vælge to forskellige indfalds vinkler. Denne gang vælger vi Bump map i din mappe finder du nu jpg'en vahlun_perlemor1 (du kan naturligvis vælge andre pattern, alt efter hvad du ønsker) På samme måde kan du lege dig frem med pattern i Enviroment map Husk altid at lege lidt frem og tilbage, så du opdager hvad knapperne betyder for dit image.

Bump map		Environment map
	Smoothness:	Opacity: 100 🚖 🗸
-	Denth: Vahlu	Environment map
/	30 ⊜ ⊸	Current Image
(Size:	Diffraction map
📝 Fit bump map	100 🐳 🕶	Fringe 90 Type 0 Type

6. På det sidste faneblad illumination kan du indstille perlens lysindfald. Hvis du kun har Light 1 stående er det helt normalt, der opstå automatisk flere hvis du klikke på add

Og så kan du derefter indstille settings. Også her kan du klikke lidt frem og tilbage, så du ser virkningen af de forskellige positioner.

Til mit eksempel er den indstillet som på printscreenet.

Shape Surface	Maps Illumination				
61, <mark>239) => (61</mark> ,2	39) = [178,178]	1			
		/			
Ambience	Individual light pr	perties	Position:		4
Maximum:	ونا	hts	TOSILOTT.	Color:	Highlight size:
46	Add Lie	aht 1 aht 3			18
Minimum:	Remove	1207EX			
0 ≑ 👻		Type:	Back light	Bub	ble light
		~	(7	
		-	· ·	0	

8. Når du har fundet den perle du ønsker, tryk ok

9. Nu har du en gennemsigtig perle som her.Gem den som en png, så har du altid en mulig for at ændre den, igen. Skal du bruge den som den er, i en scrippy, så husk at sige copy – paste as new image, så du får fjernet alt det uden om, på den måde kan du sikre din størrelse i scrippyen. Ellers går vi bare videre.....

10. magic wand og klik uden for perlen



11. invert
12. opret nyt raster layer
13. træk ned som baggrunds lag
14. modify – contract 1 pixel
15. flood fill med den farve du ønsker, herunder kan du se samme perle, fyldt med forskellige baggrunds farver.

Med hvid baggrund

med mørk turkis baggrund



med sort baggrund



16. select none17. merge visible18. gem som....png eller som psp-image som tube til senere.

19. husk atter: hvis du skal bruge den i scrippy så skal du lige sige
copy – paste as new image, for at du får en perle der er image størrelse.

20. Nu kan du resize den til den størrelse du skal bruge i scrippyen eller på taget.

Copyright Vahlun-Design © 2010